



[Fanzine précédent](#)- [Article suivant](#)



Le mot du président

Pour cette fin d'année, la mairie nous a envoyée une demande de subvention pour 2002. J'espère que nous verons l'arrivée d'une nouvelle machine PEGASOS ou AMIGAONE ou peut-être une autre, depuis le temps que nous attendons. Je vous souhaite à tous mes meilleures vœux pour cette nouvelle année.

Bon clic...

EDITORIAL

Bonjour à tous. Ce numéro n'est pas un numéro comme les autres. Bien sur, vous allez y trouver des articles mais ce sont les derniers écrits par votre rédacteur en chef et ses rédacteurs habituels. Nous avons décidé d'aller voguer sous d'autres cieux mais ne vous y trompez pas, nous n'avons aucunement l'intention de laisser tomber l'Amiga, bien au contraire, nous voulons montrer qu'il peut encore travailler même si ce n'est pas obligatoirement pour ne parler que d'informatique.

L'Amiga a encore des choses à prouver, il a à démontrer qu'il n'est pas mort et qu'il peut toujours rendre bien des services et certainement pas comme console de jeu comme certains ont voulu le faire croire à une époque, il tient encore la route dans pas mal de domaines et c'est ce que nous voulons faire.

L'Amiga est la machine que nous aimons? Alors, nous voulons montrer

Comme vous l'avez compris maintenant, je quitte le 4A et d'autres membres avec moi. Quand vous lirez ces lignes vous serez déjà au courant et il me faut, maintenant, passer la main à quelqu'un d'autre pour que ce fanzine puisse continuer sur sa lancée car n'oubliez surtout pas que c'est lui qui reste la vitrine la plus importante de votre association. C'est lui qui vous fait connaître par l'intermédiaire des abonnés ou du journal Boïng Attack qui parle de nous dans tous ses numéros. Prenez bien soin de votre publication comme j'ai essayé de le faire depuis pas mal de numéros maintenant. Nous allons, nous aussi faire notre fanzine mais il sera plus varié dans ses sujets et si l'Amiga n'aura plus que quelques pages pour lui et non pas toutes, nous ne le laisserons pas tomber mais nous devons aussi accueillir d'autres machines pour ne laisser personne de côté. Songez qu'aujourd'hui, beaucoup de personne ignore le nom même de notre bécane et ce à quoi elle peut servir. Faire venir les autres à nous en leur montrant qu'il y a une alternative au PC sans pour autant penser que seul l'Amiga peut tout résoudre est un moyen idéal pour qu'il revienne sur le devant de la scène en étant conscient que ce ne sera pas obligatoirement par le hard mais par le soft que nous y parviendrons. Nous voulons surtout que, quelque soit la machine, les passionnés se retrouve. Pour les autres sujets, c'est une autre chose à laquelle l'Amiga peut participer sans honte et nous avons l'intention de le faire.

Voilà, pour moi cette aventure tire à sa fin mais qu'une autre commence qui, j'espère pas, je le sais, sera tout aussi gratifiante que celle que je viens vivre et il est temps de tourner la page. Votre rédac'chef: Le Grélé 7/13.

qu'elle n'a pas à rougir de son retard par rapport au PC et qu'elle est capable de lui en remonter dans certains domaines. Nous voulons que l'Amiga soit présent pour ce que nous désiront faire que ce soit de l'informatique ou non, notre machine et les futurs qui commencent à plus que pointer leur nez dans le monde numérique et autres - je pense à la domotique, la PAO; le dessin, la 3D, les jeux enfin bref, le ludique comme le professionnel - ce qui veut dire qu'il va nous falloir montrer l'Amiga partout où nous le pourrons.

[Fanzine précédent](#)- [Article suivant](#)

<http://perso.wanadoo.fr/4.A>



[Edito- Article suivant](#)

Je suis allé assez récemment sur internet et j'ai glané, ici et là, quelques informations qui peuvent peut être vous intéresser.

Pour commencer, les cartes GREX pour 4000 vont sortir incessamment sous peu si ce n'est déjà fait au moins pour une, la GREX D pour les Desktops et, un peu plus tard (mais théoriquement peu de temps après) viendra la REX T qui, comme son nom l'indique sera pour les Amiga 4000T.

On fait, maintenant, un petit tour du côté de chez DCE, le repreneur de Phase5 à qui l'on casse pas mal de sucre sur le dos mais, si l'on en croit Amiga Power, serait assez injuste. En effet, après une enquête et une visite chez DCE, ils ont fait un article expliquant les problèmes rencontrés par La firme allemande, elle est publiée sur internet.

Bip m'a fait parvenir l'article dans son intégralité et m'a demandé de le publier dans le QUATRA avec l'autorisation de ses auteurs, cela va de soit. Vous le trouverez un peu plus loin.

Sinon, il y a toujours les infos sur les futures machines plus ou moins avancées et plus ou moins attendues par nos amigâistes préférés. Certains déclarant l'Amiga One obsolète avant même sa sortie, d'autresne jurant que par le Pagasos qui paraît être le plus avancé mais «wait and see», même bien avancées, j'ai appris à me méfier des annonces faites pour l'Amiga depuis pas mal de temps même si je ne veux pas paraître défaitiste, j'y croirai dur comme fer quand je les verrai en vente.

Voilà, en ce qui me concerne, toutes les nouvelles sont là. Si d'autres en ont, c'est trop tard, il faudra les communiquer à votre nouveau rédacteur en chef. Sinon, une dernière chose, allez faire un tour sur le site <http://www.trucsmaths.fr.st>, il est sympa et vaut le détour mais c'est pour ceux qui ont un accès internet, pas pour les autres.

Post scriptum: une autre information quand même. Vous êtes tous au courant de mes problèmes d'imprimante. Comme j'ai été obligé de la changer, j'ai acheté une HP 930 C et il m'a fallu trouver les bons pilote, je dis les bons car sur Aminet j'ai trouvé celui pour le WorkBench et chez Irseesoft, comme j'avais la version 7.10 de TurboPrint, j'ai pu télécharger gratuitement la version bêta 7.16 dans laquelle le driver de la 930 C se trouve. Le pied, tout allait bien. J'ai acheté la lise à jour (240 FR) vers la version 7.20 et là, surprise, plus d'impression couleur. Même en voulant imprimer une photo, seules les parties noires de celle-ci été sur le papier, les autres teintes non. J'ai réinstallé la version bêta 7.16 et tout est rentré dans l'ordre. Je ne vous dirai pas d'où ça vient, je n'en sais rien, est-ce la version 7.20 qui a un bug? Est-ce la mise à jour qui en a un? Est-ce juste le ou les pilotes HP? est-ce la 930 C qui accepte mal? Pour moi le mystère reste entier mais je devais vous prévenir (le problème reste le même avec PageStream ou GraphicsPublisher). Méfiance donc.

Que dire de plus sinon que l'AFUA va bientôt mettre en place son portail de sharware c'est-à-dire que vous pourrez acheter les licences de ces programmes en passant par cette association ce qui rendra la chose bien plus facile. En effet, il est assez difficiles de payer son ecot en Nouvelle Zeland où dans des pays éloignés à des gens qui ne veulent pas des chèques français ou de carte bleue. En attendant, ils demandent à ce que le maximum de personnes aille voter

pour les sharwares dont ils rêvent d'avoir la clef sans se casser la tête pour le paiement de son obole alors, si vous avez internet et si j'ai un conseil à vous donner, aller voter pour vos programmes favoris, moi c'est fait alors, à vous et merci pour eux.

Le Grélé 7/13

[Edito- Article suivant](#)

<http://perso.wanadoo.fr/4.A>



[Article précédent](#)- [Article suivant](#)

Je ne sais pas pour vous, mais je trouve que certains sites internet consacrés à l'Amiga sont assez en retard sur l'actualité. Bien sur, je ne parle pas de ceux que nous connaissons bien comme Amiga Impact, Boïng Attack, Amiga Power, etc... Je ne parle pas des sites de revendeur comme APS, SL Diffusion, Relec (quoique...), etc... Mais en flânant de ci de là, sur certains sites, on s'aperçoit que beaucoup n'en sont même pas encore à l'OS 3.5 alors que l'OS 4.0 est à nos portes et que certains parlent déjà même du 4.5 (si, si, je l'ai déjà vu).

Je ne veux pas faire de mauvais esprit mais j'ai remarqué que ce retard, on le voyait surtout sur certains sites belges, c'est dommage mais c'est comme ça. Il ne faut pas croire, cependant, qu'il n'y a qu'eux, j'en ai parlé en son temps, quand on va sur le site de Multimania et que dans son moteur de recherche on tape «Amiga», on obtient une liste d'une bonne quarantaine de sites mais, en les visitant (au moins certains, je ne les ai pas tous fait mais c'est à croire que je ne suis tombé que sur ceux là), on n'y trouve pas la moindre allusion à notre machine. Pire, j'ai trouvé un site qui se targue d'être le musée d'une machine extraordinaire mais dont l'auteur semble ignorer que depuis qu'il a fait ses pages, il s'est passé pas mal de choses et il parle de notre machine comme on parle d'un défunt. Je lui ai envoyé un mail de protestation en lui disant que je reviendrais lui expliquer mais je n'en ai pas eu le courage tant cela me semblait désolant, c'est dire. C'est vrai que l'Amiga a été oublié depuis pas mal d'années et encore, quand je dis oublié, il faut minimiser car il est évident que bien des personnes travaillent encore à son maintien en vie et même à son retour en force même si la façon de faire déplaît à certains. Des éditeurs programment encore pour notre machine, il n'y a qu'à citer GrassHoper LCC pour PageStream, Irseesoft pour IBrowse (bien que ces derniers soient assez long à la détente quand à leurs mises à jour), Hisoft, etc... Citons encore, à tout seigneur tout honneur, Amiga inc., Merlancia, Matay, Eyetech et toutes les sociétés qui bossent pour nous sortir du matériel permettant de ne pas laisser l'Amiga se ridiculiser, qui permettent même de faire tourner l'Amiga sur PC preuve que le côté obscur à encore une certaine nostalgie et preuve aussi que ce n'est pas le hard qui compte le plus mais bien le soft c'est-à-dire une vraie philosophie, une façon de vivre sa machine. Prenez un voiture, qu'est-ce qu'une voiture? En fait c'est quatre roues, un moteur, une carrosserie, un volant et des sièges. Ce qui fait la différence, c'est le reste, ce qu'on pourrait appeler le «soft» c'est-à-dire le moteur plus ou moins performant, plus ou moins puissant, le confort, différent d'une voiture à l'autre, le look de la carrosserie fait pour attirer l'oeil et l'intérêt. C'est la même chose et c'est pour cette raison que tout ce qui se prépare s'éloigne de l'Amiga que nous connaissons, petit à petit, ce qu'il ne faut surtout pas perdre, c'est notre OS, sa convivialité, sa stabilité, sa puissance de customisation sans demander un disque dur de 20 Go rien que pour lui. Ce qu'il nous faut c'est une machine qui continue à être l'amie et la confidente de son propriétaire. C'est son côté «bidouille» que l'on a du mal à trouver sur un PC avec Zindoz.

Bon, je vais arrêter là ma nostalgie, à quoi bon en rajouter ? Cela dit, c'est tout pour aujourd'hui et pour l'avenir sauf si, comme je le dit dans l'édito, quelqu'un reprend le flambeau après moi et continue cette rubrique. Vous pouvez, en effet, en faire une rubrique d'expression libre où le rédac'chef n'est pas le seul auteur, d'autres pourraient très bien écrire ces quelques lignes pour parler de ses états d'âme au sujet de l'Amiga, c'est maintenant à vous de voir, le bâton est transmis comme pour une course de relais, qui va l'attraper ?

Au revoir. Votre rédac'chef, le Grélé 7/13.

C'est sans rancune mais je vous dis adieu.

[Article précédent](#)- [Article suivant](#)

<http://perso.wanadoo.fr/4.A>



[Article précédent](#)- [Article suivant](#)

Mips ou BogoMips ?

Pour ceux d'entre vous qui utilisent Linux vous avez remarqué surement, au démarrage de celui-ci une valeur en BogoMips et vous vous extasiez ou ronchonnez suivant le cas sur ce chiffre trouvé. Ne vous emballez pas trop vite ceci n'est pas la même chose que le Mips et oui cela n'a pas grand chose avoir. De toute façon que ce soit l'une ou l'autre des valeurs, cela n'est que relatif puisque chaque technologie de processeur n'est pas semblable ainsi que leur domaine compétence donc ne comparons pas un bateau et un avion !

L'unité la plus utilisée pour comparer les Processeurs est le Mips (Millions d'Instruction Par Seconde). L'Amiga 500 et 600 affichent fièrement presque 1 Mips et un Amiga 1200 un peu plus de 3 Mips. Le 1200 va pourtant 2 x plus vite que le 500 et cela ne l'empêche pas d'avoir une valeur en Mips plus de 3 x supérieurs. Il n'y a pas qu'une question de fréquence mais aussi une question d'optimisation des instructions qui fait la différence. C'est pourquoi un 68040 à 25 Mhz de Motorola équipant le 4040 et plus performant qu'un 486 DX2 50 de chez Intel car il faut prendre en compte que le Motorola s'approche d'une technologie RISC (Processeur à jeu d'instructions réduit) et que l'Intel d'une technologie CISC (Processeur à jeu d'instructions complexe). Dans le cas des processeurs RISC, on s'est aperçu que l'on utilisait souvent les mêmes instructions donc on a optimisé celles-ci et enlevé les autres qui ne seront qu'émulées. C'est pourquoi sans trop s'extasier devant les Amiga et Atari on peut comparer une machine équipée d'un 68060 à 60 Mhz et un Pentium 200 Mhz.

Le BogoMips lui est apparu avec Linux et fut donc inventé par Linus Torvald créateur de ce célèbre système d'exploitation. Linux a été développé d'abord sur PC donc sur des processeurs d'Intel et pour pouvoir synchroniser certains événements, il n'y a pas d'autre moyen sur celui-ci que de faire une boucle d'attente car les Processeurs x86 n'ont pas de MFP c'est pour ça que lorsque l'on veut jouer à de vieux jeux Dos ils sont injouables avec les PC d'aujourd'hui. Pour pouvoir avoir une référence pour faire tourner certains programmes, on a donc inventé cette unité permettant une référence pour ceux ci.

Les BogoMips n'est, en fait, qu'un Bench de plus donc suivant le ou les caches dans votre machine cette valeur changera donc ceci ne mesure pas que les performances du Processeur, c'est pour cette raison que les valeurs obtenues sur un Amiga et un Atari équipés du même CPU à la même fréquence sont différentes.

Un petit tableau pour comparer un peu !

PC Intel 8088 à 4,77 Mhz -> 0,02
 Atari 520 à 8 Mhz -> 0,91
 Amiga 1200 à 14 Mhz -> 3,49
 Atari Falcon 030 à 16 Mhz -> 3,98
 PC 486 DX2 66Mhz -> 5,88
 Amiga 4040 à 25 Mhz -> 18,99
 Medusa T40 à 32 Mhz -> 21,25
 Hades 60 à 60 Mhz -> 119,60
 Pentium à 200 Mhz -> 79,86

Pentium II 266 Mhz -> 265,42
Pentium MMX a 200 Mhz ->398,13

[Article précédent](#)- [Article suivant](#)

<http://perso.wanadoo.fr/4.A>



[Article précédent](#)- [Article suivant](#)

Voici, avec l'aimable autorisation de ses auteurs, l'article que Bip m'a demandé d'insérer dans notre fanzine. Nous remercions Nicolas et Ben de nous permettre de publier cette mise au point sur DCE.

Par Nicolas Sallin et Ben Yoris.

On a tout dit, tout écrit, tout lu sur DCE et M.Dellert. Reprise des activités Phase 5, SAV défaillant, cartes perdues (volées) : la totale. Que se passe t-il vraiment chez DCE ? Pourquoi les revendeurs français ont-ils tant de mal à faire marcher la garantie ? Nous avons enquêté directement à la source : chez DCE.

Imprévu.

Tout a commencé sur le salon de Cologne il y a quelques semaines. Au hasard de nos déambulations, nous tombons sur Thomas Dellert (patron de DCE) tout heureux et fier à côté du stand où est présenté le Grex 4000D. Après l'échange des politesses courantes, nous abordons avec lui le coeur du problème : Nicolas a envoyé depuis plus d'un an une Blizzard PPC 040 603 200 SCSI pour réparation, et depuis il n'a plus aucune nouvelle. La carte avait été envoyée à Phase 5, à l'époque où ils avaient déposé le bilan mais alors que l'activité perdurait (perdure ?) toujours. Entre temps, on sait que DCE a racheté l'activité PPC de Phase 5. On pouvait alors penser légitimement que Dellert avait hérité du SAV Phase5. Contacté, Phase5 avait alors expliqué que DCE avait tout en main pour assurer la maintenance des cartes PowerUP. Première surprise, Dellert dément. Il affirme qu'il n'a pas reçu les outils nécessaires à la reprogrammation des cartes PPC et qu'il a dû les reconstruire lui même. Ces outils auraient pourtant bien été envoyés par Phase 5 mais se seraient perdus. Le problème étant toujours entier, et après une peu de blabla, Dellert nous propose de nous emmener directement dans les locaux de DCE pour récupérer la carte en question. Pas la peine de nous le dire deux fois...

Inside DCE.

Voilà Nicolas dans l'antre de Dellert et à la recherche de sa Blizzard PPC envoyée il y a plus d'un an à Phase5. On commence à comprendre lorsque l'on voit les cartons entiers remplis de cartes "malades". En effet, lors du rachat de l'activité à Phase5, ces derniers ont tout simplement tout envoyé à Dellert dans des cartons. A l'arrivée, DCE se retrouve en quelques jours avec plusieurs centaines de cartes en panne en comptant celles envoyées par les utilisateurs/revendeurs, sans description des problèmes et parfois, pire, sans adresse pour renvoyer le matériel. Si certaines cartes pourraient être réparables, d'autres par contre accusent des mutilations insensées : pour exemple une Blizzard PPC dont le 040 a été arraché, détruisant irrémédiablement le socket du 68k. Cette carte peut aller droit à la poubelle. Ainsi, entre la nécessité d'apprendre à parfaitement connaître les cartes PowerUp, la fabrication de nouvelles Blizzard PPC et CyberStorm PPC, plus la réparation de celles-ci, Dellert a du mal à s'en sortir. Pourtant, petit à petit la "pile" diminue, mais pour les cartes où manquent le descriptif du problème ou l'adresse de retour, ça va être plus dur... Au passage, Nicolas remarque les stocks de 060, de 603 et de 604, et plus étonnant encore un stock de 2000 chipsets AGA. Interrogé, Dellert nous répond que ces chipsets étaient destinés aux fameux Amiga 5000 et 6000 présentés à Cologne en 1998. Un accord avait été passé à l'époque, mais selon DCE, Petro aurait tout fait pour bloquer la

fabrication de ces nouvelles cartes mères (030 ou 060 de base, bus Zorro intégrés, emplacements SIMMs etc...) pour vendre son stock de 1200 et de 4000. L'info reste à vérifier mais on se souvient que Mick Tinker s'était plaint du même problème pour la fabrication du BoXer.

Dellert nous fait alors une "promesse" : à savoir que toute carte Phase5 ou DCE renvoyée à DCE avec les coordonnées complètes (+email) de l'expéditeur serait examinée. Ensuite Dellert répondra par email en expliquant la panne et en donnant le montant des réparations ainsi que ses coordonnées bancaires. Ainsi, dès que l'argent sera versée, la carte sera renvoyée réparée en 6 semaines maximum. Pendant ce temps, pour les autres personnes qui ont déjà envoyé leur carte, le rattrapage du retard se poursuit lentement. Mais dans le doute, il est recommandé d'envoyer le numéro de série de votre carte, au cas où lors du passage de Phase5 à DCE votre carte soit devenue "anonyme".

Et bien nous allons avoir l'occasion de vérifier la sincérité de M. Dellert. Une carte Blizzard PPC achetée par Ben Yoris a un problème avec le Grex1200. Nous savons pour en avoir parlé avec lui que la carte doit être reprogrammée (temps effectif 1 minute d'intervention). Pour aller encore plus loin dans notre enquête, nous allons renvoyer cette carte à DCE en suivant à la lettre les consignes. Nous vous tiendrons au courant des suites de cette affaire.

Rendez vous dans 6 semaines...

Nico & Ben

[Article précédent](#)- [Article suivant](#)

<http://perso.wanadoo.fr/4.A>



[Article précédent](#)- [Article suivant](#)

Whirlwind

Premier ordinateur numérique de l'histoire, créé en 1950 au MIT grâce aux chercheurs de l'ENIAC. Financé par la Défense américaine, il devait aider à visualiser et à simuler grâce au radar les attaques nucléaires hypothétiques. Furent conçu à grands frais des matrices de points (0 et 1) pour afficher l'information à l'écran.

Wide SCSI

Voir SCSI.

Wiener, Norbert (1894-1964)

Mathématicien américain. Diplômé de Harvard. il enseigne au MIT dès 1919. Fondateur de la cybernétique avec Minsky.

Wiley and Sons

Créée en 1807 par Charles Wiley, cette maison d'édition a permis, durant le XIXème siècle, la publication d'ouvrages de grands noms de la littérature comme Edgar Allan Poe ou Herman Melville. Au cours du siècle suivant, elle s'est tournée vers l'édition scientifique et technologique. Son marché est désormais divisé en 4 grands pôles :

- les scientifiques, les techniciens et les professionnels du médical
- l'éducation
- le monde des affaires
- le marché de la grande consommation.

Ouvert aux nouvelles technologies, John Wiley and Sons propose ses produits et ses services sur disquettes, CD-ROM et même sur réseau. Voir aussi Addison-Wesley, Micro Application.

WIN32

Désigne une DLL, fournie par Microsoft aux développeurs de logiciels (voir logiciel) et permettant d'assurer la portabilité de leurs programmes écrits pour Windows 3.x (16 bits) vers Windows 95 (32 bits).

Winchester

"Winchester" ou "lecteur Winchester" est la désignation courante d'un disque dur ou d'une unité de disque dur. Le nom "Winchester" provient initialement d'un fabricant américain de carabines très connu, qui se rendit notamment célèbre par le modèle "3030", rapide et puissant. Les premières unités de disques durs à succès étaient à l'époque fabriquées par IBM et portaient ce même numéro ("IBM 3030"). Même si la similitude des numéros était une pure coïncidence (les modèles précédents s'appelaient IBM 3010 et IBM 3020), le nom Winchester a fini par s'imposer pour désigner dans le langage commun tous les disques durs suivants.

WinDev

Atelier de génie logiciel de la société PC SOFT. Il permet de réaliser depuis la conception jusqu'à la maintenance des programmes professionnels (voir progiciel), essentiellement orientés vers la gestion de données. La dernière version (4,1) de cet outil de développement, intègre un RAD et permet de créer des applications exploitables pour Internet.

Windows

Jusqu'à la version 3.11, MS-Windows fut simplement appelé "Windows". C'est une interface utilisateur graphique (voir GUI) de Microsoft. Elle fut développée pour les PC IBM et compatibles au système d'exploitation DOS. Par la suite, Windows for Workgroups, version 3.11 de Windows, fut conçu pour l'utilisation en réseau selon le modèle client-serveur. Son successeur, Windows 95, créa un nouveau standard. A l'origine, MS-Windows était une interface graphique (GUI) adaptée à MS-DOS et servait d'environnement pour des programmes Windows spécialement écrits lui. A partir de Windows 95, Microsoft a créé un véritable système d'exploitation indépendant du DOS. On peut appeler les programmes DOS directement Windows et les exploiter dans une fenêtre. La caractéristique principale de Windows est une gestion cohérente, normalisée, à l'aide de symboles, menus et champs de dialogue graphiques que l'on active généralement par un clic de la souris. Il n'est donc plus nécessaire de saisir les commandes manuellement, comme c'était le cas avec DOS. Le nom "Windows" provient du fait que l'on utilise des fenêtres pour représenter la surface de travail sur laquelle on exploite les programmes d'application et les documents. Les tâches générales, telles que l'impression et la gestion des éléments du système (disque dur, carte graphique, etc...), sont gérées centralement par MS-WINDOWS et mises à la disposition de tous les programmes d'application. Windows permet le travail en mode multitâches (toutefois limité), c'est-à-dire l'exécution quasi-simultanée de plusieurs programmes. Une autre raison de son grand succès est la simplification des échanges de données entre différentes applications : il suffit pour cela de les transférer en utilisant le presse-papiers. Avec Windows 3.x ont été définies des normes propriétaires de l'échange interactif de données : DDE et OLE.

Windows 95

Système d'exploitation 32 bits de la société Microsoft lancé en août 1995 après moult péripéties et retards. L'équipe de développement est dirigée par Brad Silverberg, transfuge de chez Borland. C'est un descendant du tandem DOS/Windows 3.11. Il supporte, entre autres, le mode multitâches (amélioré mais toujours limité) et des noms d'une longueur maximum de 255 caractères. Parce qu'il est capable de fonctionner en mode 16 bits, il permet toujours d'utiliser DOS. Cependant, de nombreux éditeurs proposent leurs nouveaux logiciels ou leurs nouvelles versions, en mode 32 bits afin de profiter pleinement des capacités de ce système d'exploitation. Windows 95 a été vendu à plus de 40 millions d'exemplaires. Toutefois, Windows 95 semble constituer une étape dans la migration des utilisateurs vers Windows NT, véritable système d'exploitation 32 bits et référence pour l'avenir.

Windows 98

Nouvelle version de Windows qui remplace celle présentée en 95. Plus de fonctionnalités nouvelles et l'intégration d'outils pour Internet sont les points forts de cette mouture " new look ".

Windows for Workgroups

Ce système d'exploitation a été développé parallèlement à DOS/Windows 3.11. Windows for workgroups 3,10 et 3,11 possèdent des fonctions supplémentaires, permettant de construire de petits réseaux poste à poste (voir banalisé) et de s'intégrer, en tant que station de travail (en anglais "workstation"), dans les domaines de Windows NT. Grâce à des logiciels-clients tels que Netware, le PC est devenu une station de travail souple pour presque tous les types de LAN. Windows for workgroups supporte de façon standard le protocole de NetBEUI, de Microsoft ainsi que le IPX/SPX de Novell et le TCP/IP, et l'on peut rajouter. Tandis que la version 3,10 disposait de pilotes de réseau en mode (NDIS2) que l'on devait lier avant de lancer Windows, la version 3,11 aussi bien les pilotes ODI modulaires (mode réel) que les nouveaux (NDIS3), que l'on ne lie qu'après le lancement de Windows. Les fonctions Workgroups - qui permettent à chaque utilisateur de mettre ses ressources (CD-ROM, répertoires sur le disque dur, imprimante locale, etc.) à la disposition de tous les autres sur le réseau - ne peuvent être utilisées qu'une fois que Windows est lancé, tandis que l'on peut accéder au serveur de fichiers et aux serveurs NT dès que l'on est sous DOS, puisque le système est aussi équipé de pilotes en mode réel.

WINProbe

Conçu par la société Quaterdeck, la version 95 permet de résoudre différents problèmes rencontrés lors de l'utilisation de Windows 95. Les utilitaires inclus dans ce produit aident à augmenter les performances, à prévenir les pannes et à diagnostiquer les problèmes matériels.

Winword

voir Word (traitement de texte).

Wired

Mensuel américain créé le 1er janvier 1993 par Louis Rossetto, John Metcalfe et Kevin Kelly. Par la force graphique et le ton unique qui la caractérise, la revue Wired est devenue l'emblème des zippies et autres "accros" de la cyberculture. Autrement dit, de tout ce qui tourne autour d'Internet, du Web et des technologies de la communication. La rédaction possède un saint-patron : Marshall McLuhan.

Wirth, Nikolaus

Programmeur né à Zurich. Il a créé en 1972, pour le centre de calcul de Polytechnique de Zurich, le langage de programmation PASCAL, complété plus tard par Modula 2. Aujourd'hui, il développe le langage Oberon.

Wolfram Research

Société, qui a son siège dans l'Etat de l'Illinois (USA), créée par le scientifique Wolfram, Stephen en 1987. Elle est à l'origine de logiciels de calcul. Son produit vedette est Mathematica.

Wolfram, Stephen (né en 1949)

Informaticien britannique. Précoce, il fait Oxford à seize ans et obtient son doctorat à l'âge de vingt ans. Il travailla aux côtés de Feynman et s'inspire des théories de von Neumann pour programmer l'automate cellulaire et développer des jeux. Après avoir créé Wolfram Research, il lance à la fin des années 1980, le logiciel Mathematica.

Word

Logiciel de traitement de texte édité par Microsoft. Word existe également pour Macintosh et UNIX. La première version de Word, alors uniquement pour DOS, est apparue sur le marché en 1983. En 1989, Microsoft a lancé la version 5.0 qui comprenait les premières fonctionnalités de PAO. La version de Word pour Windows est sortie un an plus tard. La dernière version PC sur Windows 3,11 (ainsi que pour DOS et Macintosh) est Word 6.0. La version de Word pour Windows 95, Word 7.0, est sortie à la fin de l'année 1995. Au début de l'année 1997, la nouvelle version Word 97 intègre des outils permettant la connexion à Internet. Word pour Windows fait partie de la suite bureautique Microsoft Office.

Word pour Windows

Voir Word (traitement de texte).

Word Pro

Logiciel de traitement de texte édité par Lotus. Il a succédé à AmiPro et permet de créer et de mettre en page des textes. Sa particularité est de faciliter l'intervention de plusieurs personnes sur un même document. Il fait partie de la suite bureautique Smartsuite.

Word processor

Voir traitement de texte.

Wordpad

Traitement de texte intégré à Windows 95 et qui remplace le traitement de texte Write (texte), livré dans les précédentes versions du système d'exploitation.

WordPerfect

Ce logiciel de traitement de texte a longtemps été le plus utilisé dans le monde, avant d'être supplanté par Word pour Windows. L'une des caractéristiques de WordPerfect est son écran de commandes qui permet de visualiser les codes (par exemple, de mise en page) insérés dans le texte. Ses points forts résident dans sa grande précision typographique et dans le large éventail des fonctionnalités de PAO.

Workgroup

Voir groupe de travail.

Works

Suite bureautique commercialisée par Microsoft, et comprenant un de base de données, un tableur, un traitement de texte et un module de de données.

Workstation (Windows NT)

L'une des deux versions de Windows NT, l'autre étant Server (Windows NT), Cette version est moins coûteuse et correspond à une version Server allégée.

World Wide Web Worm

Comme Lycos, LED, Yahoo, etc... WWW est un système de recherche sur Internet. Il permet d'explorer le serveur FTP Server, les newsgroups de Usenet et surtout WWW. Un Web-Browser permet de le trouver à l'URL <http://wwwwcs.colorado.edu/home/mcbryan/WWW.html>.

Wow

En jargon informatique, on écrit "wow" au lieu d'utiliser un point d'exclamation.

Wozniak, Steve (né en 1950)

Ingénieur américain. Co-fondateur avec Jobs, Steve de la société Apple. Surnommé "Woz" par ses collègues, il fut dès l'âge de 15 ans un véritable petit génie en électronique (un "wirehead", c'est-à-dire un fou d'électronique). Il fréquenta le même lycée que Steve Jobs, situé dans la Silicon Valley. En 1969, il décide son ami Bill Fernandez à construire un ordinateur à partir de rebuts. Ce dernier suscita la rencontre décisive entre Woz et Jobs. En 1971, Wozniak s'inscrit à Berkeley et produit une série d'articles pour le magazine "Esquire", où il décrira le premier les "freaks" et les "hackers" qui contournent les géants de la télécommunication. Woz et Jobs commencent alors à vendre leurs petits appareils (les "blue box") de pirates téléphoniques. Ensuite, il travaille pour Hewlett Packard. En 1975, fort du succès de l'Altair et d'Atari (pour qui Woz créa des jeux) Woz se lance dans la fabrication de l'Apple I aux côtés de Jobs, développant les cartes d'interface, la boîte, les circuits. En 1977, Woz quitte HP et s'investit dans Apple, puis il développe un lecteur de disquettes 5 1/4 révolutionnaire qui lance l'Apple II (près de 100 000 ex. vendus). Paniqué par le succès de la compagnie [1000 employés en 1980], Woz est soumis à la pression commerciale de Jobs obsédé par des projets comme Lisa qu'il met en compétition avec l'Apple III puis qu'il abandonne plus ou moins. Juste avant le lancement du projet Macintosh, Woz est victime d'un accident d'avion en février 1981. Il perdra l'usage de la mémoire pendant plusieurs mois et prendra du recul par rapport à Apple qu'il ne quittera définitivement qu'en 1986, au moment de la crise de management avec John Sculley. Après avoir organisé des festivals de rock zippies, il commence une nouvelle carrière à San Francisco où il enseigne à des lycéens les joies de la programmation.

WPS (Microsoft Windows Printing System)

Logiciel d'extension du système d'exploitation MS Windows pour une imprimante permettant d'accélérer et de simplifier l'impression. Le WPS donne plus de possibilités de commande d'une imprimante et de communication bidirectionnelle

WRAM

Les "WRAM" récents (sigle de "Windows-RAM") allient les avantages des éléments VRAM avec ports d'entrée et de sortie séparés à des fonctions supplémentaires permettant d'utiliser des transformations graphiques d'image. En tant qu'éléments spéciaux de DRAM, ils leur faut aussi un cycle de rafraîchissement permanent de lecture et de réécriture des informations.

Write (texte)

Editeur de texte livré avec Windows jusqu'à la version 3.x. C'est un logiciel de traitement de texte d'une grande

simplicité qui ne comprend que quelques-unes des fonctions des logiciels plus performants. Dans la version de Windows 95, Write est remplacé par l'éditeur Wordpad.

Write protection

Voir protection en écriture.

Wrt

Cette abréviation du jargon informatique signifie "with regards to" ("en ce qui concerne").

WWW-Browser

Voir Web.

WWW

Voir World Wide Web Worm.

WYSIWYG ("What You See Is What You Get")

"Ce que vous voyez à l'écran est ce que vous obtiendrez à l'impression" ou encore "tel écran - tel écrit") Capacité des interfaces utilisateurs graphiques à afficher exactement ce qui sera imprimé. Ce mode d'affichage est très pratique dans les logiciels de traitement de texte car il permet de visualiser la mise en page d'un document dans ses moindres détails (taille des caractères, sauts de page, mise en page des paragraphes, tables, colonnes et insertion d'images). Sur les ordinateurs Macintosh et Atari, WYSIWYG existait en standard depuis le milieu des années 1980. Sur les PC, WYSIWYG a été utilisé avec l'introduction de processeurs rapides et de systèmes d'exploitation, tels que Windows et OS/2.

WDM (Win32 Driver Model)

Nouvelle norme de gestion des pilotes commune aux systèmes d'exploitation Windows 98 et NT 5.

WAV Rouge

Fichier Son créé sans entête dans le fichier par les logiciels de gravage cd permettant la mise en fichiers des plages audio d'un cd musical. Ces fichiers sont en 44 mzh et sont lisible avec les outils Windows classique.

Webcrawler

Moteurs de recherche important dont l'adresse URL est <http://www.webcrawler.com/>

Warper

Déplacer les pixels d'une image selon une grille préétablie ou au gré des mouvements de la souris.

WINS (Windows Internet Name Service)

Service WINS (service d'attribution de noms de domaine).

WMF (Windows Metafile Format)

Format graphique utilisé par Windows et de nombreuses applications sous cette interface graphique.

WORM (Write Once, Read Many)

C'est un disque optique inscriptible une seule fois, servant notamment à graver les "masters" des CD-Rom dont il possède la capacité. Le Worm est aujourd'hui le support utilisé par la majorité des graveurs de CD-Rom.

[Article précédent](#)- [Article suivant](#)

<http://perso.wanadoo.fr/4.A>



[Article précédent](#)- [Fanzine suivant](#)

Et oui, toutes les choses ont une fin même les bonnes ! Moi, ainsi que le Grélé 7/13, Dyder et Sekken, prenons le large vers de nouveaux mondes. Non pas que nous ne nous plaisions pas au 4A mais pour plusieurs raisons, nous avons décidé la réorganisation et l'extension de l'association GEMINI dont j'étais le secrétaire depuis deux ans.

GEMINI, qui a été créé bien avant le 4A, est une association que nous avons redynamisé récemment par la mise en place d'un nouveau bureau dont je suis le président. L'association a été divisée en plusieurs parties: astronomie, ufologie, informatique, photo, archéologie et audio-visuel. Un fanzine, dont le rédacteur en chef n'est autre que l'ancien du 4A, vient compléter le tout. Cette association se veut ouverte, pour des raisons évidentes, au public, car notre but est la vulgarisation des thèmes abordés. Grâce à notre diversité, nous comptons accroître le nombre de nos membres assez rapidement, le mot d'ordre étant l'ouverture.

En outre, le 4A s'éloigne de plus en plus de son but premier : promouvoir l'Amiga dans la région! Des shows fermés au public, ce n'est pas l'idéal pour faire connaître l'Amiga, ou pour avoir de nouveaux membres: c'est ce qui est la cause principale du désintérêt (et du notre) des gens qui se sentaient rejetés pour la plupart. La surenchère à la puissance a marginalisé certains membres du 4A, ceux-ci ne pouvant suivre financièrement. De plus, les shows d'aujourd'hui (que ce soit du 4A ou d'ailleurs) ne sont devenus qu'un étalage de puissance : c'est à celui qui aura la bécane la plus puissante ! Et tout cela au détriment de l'entraide, donc de l'esprit de cohésion de l'Amiga. Nous, nous avons envie d'aller à la rencontre du public, voir du monde intéressant et intéressé! En trois mots, s'ouvrir au monde.

GEMINI n'est pas, comme le 4A, entièrement dédié à l'Amiga et, en tant que président, je souhaite développer une collaboration inter-associative.

Voilà, il faut bien finir, et je ne voulais pas partir sans en expliquer les causes. Cela n'empêchera pas que l'alternatif aura toujours mon soutien et ma sympathie. Je ne quitte pas la scène Amiga, je ne fais juste que l'étendre. Et ce n'est donc qu'un au revoir.

Sergent Murphy, qui devient : Lord Murphy.

[Article précédent](#)- [Fanzine suivant](#)